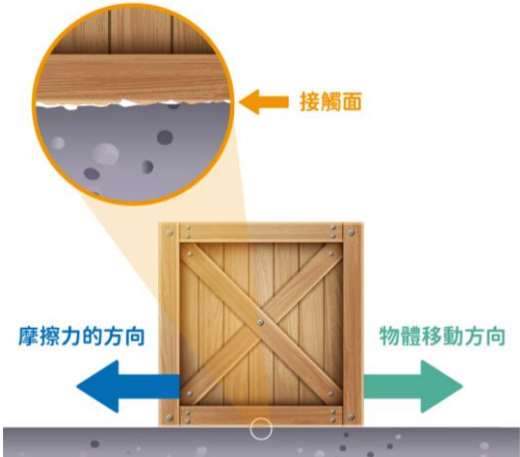


編號	重點內容
1.	運動中的物體受到力的作用時，會改變它的運動狀態： ①受力的方向和運動方向相同，移動速度變快。 ②受力的方向和運動方向相反，移動速度變慢。
2.	踢球時，足球在草地上移動，球會受到地面的摩擦力而愈滾愈慢，最後靜止下來。
3.	摩擦力： ①來自於兩個物體接觸時的細微凹凸表面，是一種和物體運動方向相反的作用力。 ②不同材質接觸面所產生的作用力大小不同，進而影響物體移動的快慢。 
4.	物體從相同的高度滑下來，再觀察物體在不同表面上的移動情形： ①在光滑的卡紙上，硬幣移動的距離比較遠； 在粗糙的砂紙上，硬幣移動的距離比較近。 ②在平滑的接觸面上，產生的摩擦力較小，容易滑動，物體移動得比較遠； 在粗糙的接觸面上，產生的摩擦力較大，不易滑動，物體移動得比較近。
5.	為了方便或提高安全性，會適當的增加或減少物品的摩擦力： ①增加摩擦力： <ul style="list-style-type: none"> · 鞋底部的凹凸粗糙紋路，具有排水及增加摩擦力的功能，能防止走路滑倒 · 腳踏車的握把、腳踏板。 · 車輪表面的凹凸紋路。 · 襪子底部的止滑顆粒。 · 浴室內使用止滑墊。 · 寶特瓶瓶蓋的刻紋。 · 筷子前端的刻紋。 · 輪胎上加上鏈條。 · 樓梯的止滑條。 ②減少摩擦力： <ul style="list-style-type: none"> · 車子的外形設計成流線型。 · 遷移建築物時裝上滾輪。 · 在門鉸鏈上滴潤滑油。 · 滑梯的表面光滑。 · 推車的輪子。 · 滑水道的水流。 ※車輪上的胎紋具有排水及增加摩擦力的功能，能防止打滑，提高安全性。