

編號	重點內容												
1.	聲音的產生來自於物體振動： ① 用手敲擊桌面，另一隻手會感覺到桌面有振動的現象。 ② 說話時，用手觸摸喉嚨旁能感覺到振動。												
2.	不同的動物會發出不同的聲音來溝通： ① 雄蟋蟀摩擦翅膀發聲求偶。 ② 海豚利用聲音來探測周圍環境、尋找食物、聯絡夥伴。												
3.	物體振動小，發出的聲音小；物體振動大，發出的聲音大；物體停止振動時，聲音也會停止。												
4.	聲音傳播的方式和速度： ① 聲音的傳播需要透過介質，當物體振動，周遭的介質也隨之振動，並將聲音傳到我們的耳朵。 ② 氣體、液體、固體的排列疏密，由疏到密分別是氣體、液體、固體，而介質彼此間的距離越近，傳播聲音的速度越快。 ③ 聲音傳播的速度和溫度有關，溫度越高，聲音傳播速度越快，溫度越低，聲音傳播速度越慢。 <table border="1" data-bbox="188 943 1506 1288"> <thead> <tr> <th data-bbox="188 943 416 987">傳播方式</th> <th data-bbox="416 943 644 987">傳播速度</th> <th data-bbox="644 943 1506 987">例子</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td data-bbox="188 987 416 1088">氣體</td> <td data-bbox="416 987 644 1088">最慢</td> <td data-bbox="644 987 1506 1088"> ① 站在岸邊能聽到海浪聲。 ② 音樂會樂器演奏的聲音。 </td> </tr> <tr> <td data-bbox="188 1088 416 1189">液體</td> <td data-bbox="416 1088 644 1189">次之</td> <td data-bbox="644 1088 1506 1189"> ① 水中舞者能隨著音樂起舞。 ② 海豚在水中也能彼此溝通。 </td> </tr> <tr> <td data-bbox="188 1189 416 1288">固體</td> <td data-bbox="416 1189 644 1288">最快</td> <td data-bbox="644 1189 1506 1288"> ① 耳朵貼在門板，可以聽見門外的聲音。 ② 耳朵貼在桌上，可以聽見傳來的敲擊聲。 </td> </tr> </tbody> </table>	傳播方式	傳播速度	例子	氣體	最慢	① 站在岸邊能聽到海浪聲。 ② 音樂會樂器演奏的聲音。	液體	次之	① 水中舞者能隨著音樂起舞。 ② 海豚在水中也能彼此溝通。	固體	最快	① 耳朵貼在門板，可以聽見門外的聲音。 ② 耳朵貼在桌上，可以聽見傳來的敲擊聲。
傳播方式	傳播速度	例子											
氣體	最慢	① 站在岸邊能聽到海浪聲。 ② 音樂會樂器演奏的聲音。											
液體	次之	① 水中舞者能隨著音樂起舞。 ② 海豚在水中也能彼此溝通。											
固體	最快	① 耳朵貼在門板，可以聽見門外的聲音。 ② 耳朵貼在桌上，可以聽見傳來的敲擊聲。											
5.	太空中只能透過電子設備和其他人交談，因為沒有可以幫助傳播聲音的介質。												